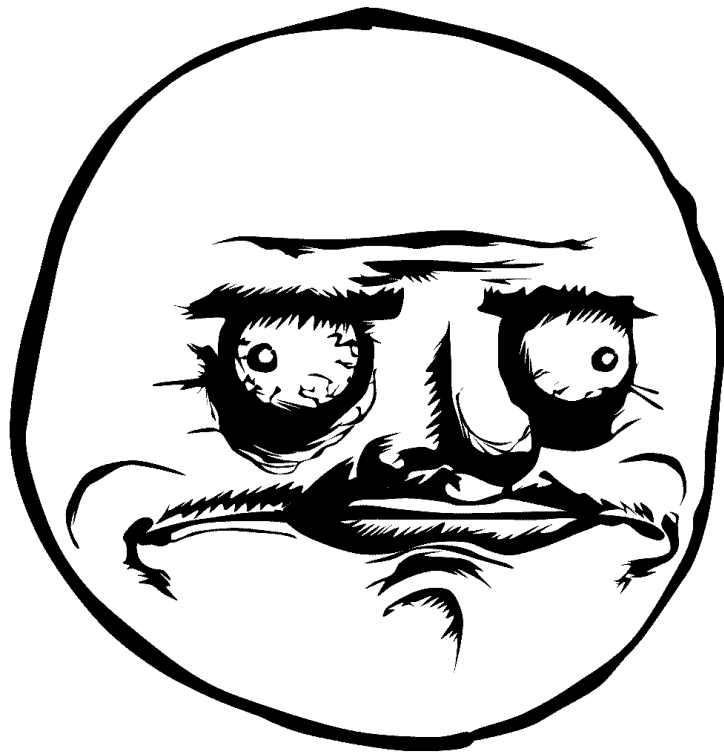


MEMEFIGHT



MemeFight

Abschlussprojekt im Modul Videospieldentwicklung

Benno Lüders

Mat: 730719

Spielbeschreibung

MemeFight ist ein Beat 'em Up für 2 Spieler. Wähle dein Lieblings-Meme und zermatsche deine Freunde zu blutigen Klumpen. Level Design, Musik, Waffen, Charaktere, alles basiert auf aktuell beliebten Internet-Phänomenen. Daher gibt es auch die klare Zielgruppe der regelmäßigen 9gag, 4Chan, hugeLol, etc. -Nutzer.

Gespielt wird in Runden auf Punkte oder Zeit.

Features

- Wähle aus 10 verschiedenen Memes
- 2 Verschiedene Spielmodi, Kämpfe auf Zeit und Highscore oder auf eine Punktzahl
- Dynamischen Kampfsystem mit Nahkampfangriff, Fernkampf-Waffen und Block-Funktion
- Schnelle, actiongeladene, Kämpfe durch Jetpacks und Jumpads
- Level werden aus XML Dateien geladen,
daher kann die Level-Liste beliebig erweitert werden und ein Level-Editor kann ohne Probleme hinzugefügt werden.
- Optisch ansprechender Hintergrund durch Verwendung von verschiedenen Ebenen
- 8 verschiedene brutale, sinnbefreite, Internet-Waffen.
unter Anderem: Feuerspeiende Ninjas, Laser-Katzen, Raketen-Kettensägen, kotzende Einhörner

Spielmodi

Nur 2 Spieler, MemeFight wird nicht forever-Alone gezockt.



Spielbestandteile

Charakter-Auswahl

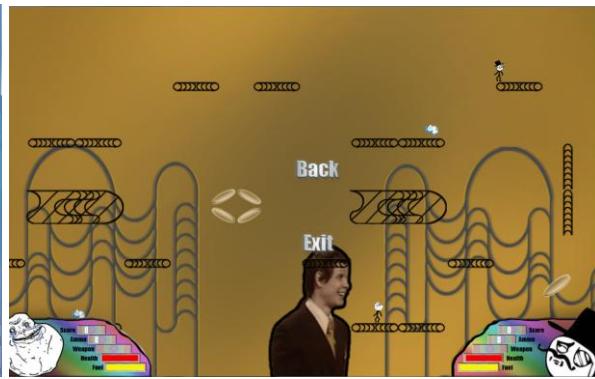
MemeFight kann mit einem von zehn Memes gespielt werden.

Level

Es sind zwei Level vorhanden, ein relativ einfaches Trololo Level und ein schwierigeres NyanCat Level.



Nyan Cat Level



Trololo Level

Kampfsystem

Im Level spawnen mit geringen, intelligent verwalteten, Abständen zufällige Waffen.

Ohne eine Waffe verfügen die Spieler nur über einen schwachen Nahkampfangriff und können nicht blocken. Ziel ist es daher so schnell wie möglich an eine Waffe zu kommen um den Gegner zu besiegen.

Alle Waffen verfügen über Munition und Haltbarkeit. Wird mit der Waffe geblockt, verliert der Spieler keine Lebenspunkte, aber die Waffe nimmt Schaden. Ist die Munition oder Haltbarkeit aufgebraucht wird die Waffe automatisch weggeworfen.

Spielersteuerung

Es kann nur mit Tastatur, Tastatur und Maus, oder Gamepads gesteuert werden.

Durch die Möglichkeit zu Jetpacken und im Level vorhandene Jumps pads können sich die Spieler extrem schnell durch das Level bewegen um neue Waffen zu finden.

Menüfunktionen

Die Auflösung und Lautstärke des Spiels kann geregelt werden. Es gibt einen Vollbild- und Fenstermodus. Alle Tasten können neu belegt und zwischen Tastatur und Gamepad Steuerung gewechselt werden.

Durch Escape oder Back (Gamepad) gelangt man während des Spiels in das Pausemenü, hier kann das Spiel beendet oder fortgesetzt werden.

Wird ein neues Spiel gestartet kann zunächst der Spielmodus (Zeit oder Punkte) ausgewählt werden, anschließend die Charaktere, dann das Level.

Technologie

Durch die Verwendung von XNA und komplette Unterstützung von Gamepads kann MemeFight für PC und Xbox erscheinen.

Ein Partikelsystem mit diversen Eigenschaften für Zeit, Geschwindigkeit, Kollision, Luftwiderstand, etc. ermöglicht viele Effekte.

Komplett individualisierbares Waffensystem. Neue Waffen können durch einfaches auswählen der Textur/Sounds und Einstellen der Werte in der Definition hinzugefügt werden.

Durch die Verwendung von XML Dateien für die Erzeugung der Level, können diese leicht verändert werden. Neue Level können einfach durch das Kopieren der Dateien in den entsprechenden Ordner hinzugefügt werden.

Durch die Verwendung beliebig vieler Hintergrundebenen wird ein optisch ansprechender Parallax Effekt erzeugt werden.



Unique Features

Du liebst das Internet? Du liebst MemeFight.

MemeFight kombiniert alles, was das Internet großartig macht, und lässt dich damit deinen Gegner verprügeln.

Raketenkettensäge? Einhorn-Regenbogenkotze? Kein Problem!

Hilfen

Standard Tastenbelegung

Player 1

Rechts/Links: A/D
Springen: W
Angriff: Shift Rechts
Block: Alt Rechts

Player 2

Rechts/Links: Pfeil links/Pfeil rechts
Springen: Pfeil oben
Angriff: Shift Links oder linke Maustaste
Block: Alt Links oder rechte Maustaste

Gamepad (Player 1 und 2 identisch)

Rechts/Links: Linker Thumbstick
Springen: A
Angriff: RT
Blocken: X

Menüführung

Auswahl der Buttons mit linker Maustaste.

Auswahl der Memes:

Player 1: Pfeil rechts/links oder Rechter Thumbstick oder linke Maustaste.

Player 2: A/D oder Rechter Thumbstick

(Meme-Auswahl kann mit Enter bestätigt werden)

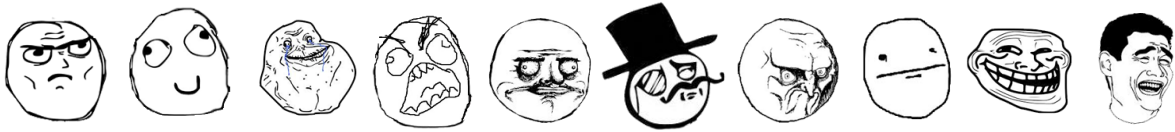
Bei Verwendung eines Gamepads Mauszeiger mit linkem Thumpstick bewegen, Auswahl mit A

Taktiken

- Hat der Gegner ein Einhorn oder einen Ninja (Kurze Reichweite), fliehen und eine Waffe mit Reichweite suchen (am besten den Gummistiefel oder die Kettensäge).
- Nyan cats, Nokias und Kettensägen sind einfach zu blocken.
- Auf den Treibstoff vom Jetpack achten, sonst fällt man sehr schnell runter.
- Versuchen mit dem Gummistiefel die Gegner aus dem Level zu schießen (extrem hoher Rückschlag, auch beim Blocken).
- Jump pads zum schnellen bewegen durch das Level nutzen.

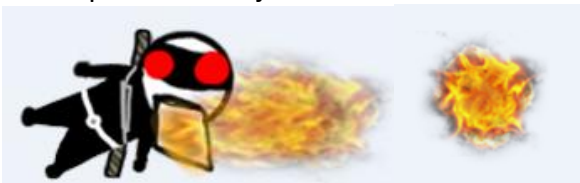
Anhang

Memes zur Characterwahl:

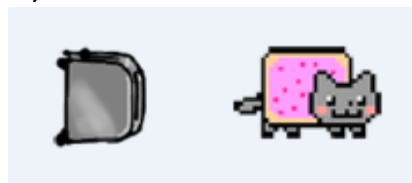


Waffen:

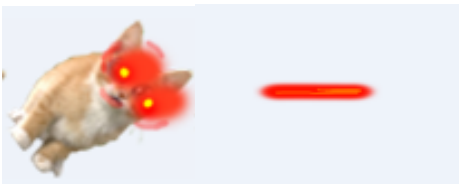
Feuerspeiender Ninja



Nyan Cat Toaster



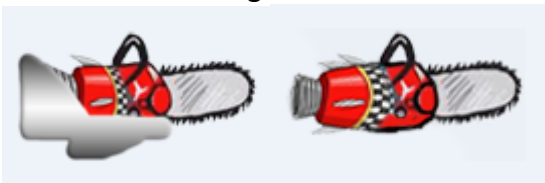
Laser Katze



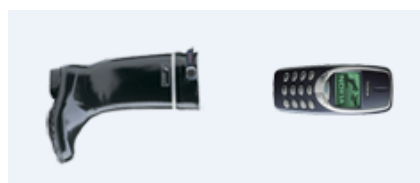
Im 'a firing ma Lazor



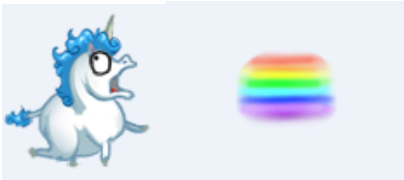
Raketen-Kettensägen-Werfer



Nokia 3310 Gummistiefel



Regenbogen-kotzendes Einhorn



Loituma Lauch

